Pour la rentrée: Vous allez travailler avec Mickael sur les Logs et GitHub (2 jours).

Puis, vous allez commencer à assimiler la methode SCRUM, une des Methodes Agiles: Vous lirez le cours 2a.SCRUM v1.0.0 ST et 2b Modèle et exemples de user stories v1.1.4 ST

Et enfin, nous allons commencer à travailler en groupe!

J'aimerai que vous ayez fait, pour mon retour Lundi 28 aout:  
    - un récapitulatif de la méthode SCRUM par groupe..que l'on corrigera!  
    - débutez l'écriture des userstories et décrit leurs tests d'acceptance en language guerkins pour le projet suivant:

Le scrum master :"La sociéte PISCOU, grande banque française, nous demande de faire une WIREFRAME en Figma de son future distributeur d'argent, le GAB. L'objectif c'est que cette maquette ressemble exactement à ce que l'on trouve sur le marché..car ça doit pas coûter un sous de trop..N'oublions pas,que nous n'avons aucune connaissance en Figma"

Conseil: Il ne faut pas vous embêter pour la conception du maquettage: il faut chercher un exemple de retrait d'argent sur You Tube commun aux 2 groupes, car sinon nous n'arriverons pas travaillez sur la suite tous ensemble. La disposition des boutons dans le WIREFRAME des 2 groupes peut être différentes, mais chaque Wireframe doit avoir les mêmes boutons!

Les groupes seront les suivants! A vous de rebatisser le nom de votre société!  
Groupe 1: Rodolphe, Johnny, Gatien, Nicolas  
Groupe 2: Angelo, David, Thomas, Gerard